

Exercice 2 : Accès à l'extension et exploration des données

Resource Center » Bibliothèque professionnelle » Extensions » Spatial Analyst » Didacticiel

Dans cet exercice, vous allez apprendre à activer l'extension Spatial Analyst, à accéder à la barre d'outils Spatial Analyst et à rechercher des outils de géotraitement. Vous créez un ombrage en sortie à afficher de façon transparente avec vos autres couches, réalisez un histogramme de votre couche d'utilisation du sol et sélectionnez des éléments sur votre carte. Cet exercice prendra environ 15 minutes.

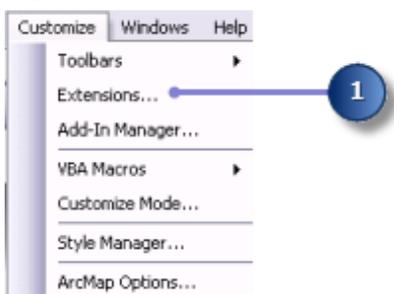
Complexité :
Débutant

Conditions requises pour les données
ArcGIS Tutorial Data Setup

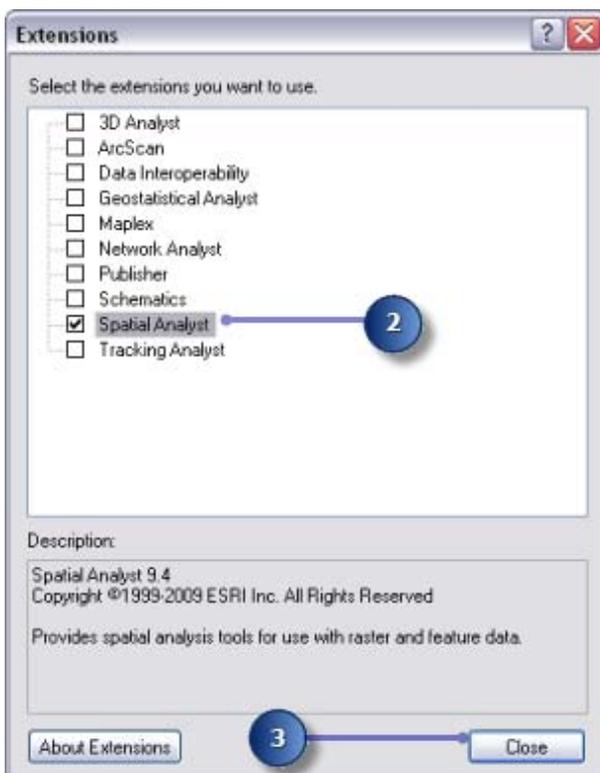
Extraction d'une licence Spatial Analyst

Etapes :

1. Cliquez sur le menu **Personnaliser > Extensions**.



2. Cochez la case **Spatial Analyst**.
3. Cliquez sur **Fermer**.



Ajout de la barre d'outils Spatial Analyst

La barre d'outils **Spatial Analyst** contient un outil **Créer une isoligne**  et un bouton **Histogramme** .

Etapes :

1. Cliquez sur **Personnaliser > Barres d'outils > Spatial Analyst** dans le menu principal.



La barre d'outils **Spatial Analyst** est ajoutée à votre session ArcMap.

Création d'un ombrage

Un ombrage est un raster de relief ombré créé en utilisant un raster d'altitude et en définissant une source d'éclairage (en général le soleil) à un azimuth (direction angulaire de la source d'éclairage, en degrés positifs de 0 à 360) et une altitude (angle de la source d'éclairage au-dessus de l'horizon) spécifiés par l'utilisateur. L'effet visuel d'un ombrage peut être spectaculaire lorsqu'il est affiché sous d'autres couches avec la transparence définie dans votre affichage ArcMap. Vous devez exécuter l'outil Ombrage pour pouvoir afficher et explorer dans la suite de cet exercice la sortie de cet outil avec le reste de vos données en entrée.

Etapas :

1. Ouvrez l'outil Ombrage.

Remarque :

Ces étapes indiquent comment utiliser la fenêtre **Rechercher** pour localiser l'outil Ombrage.

- a. Cliquez sur **Rechercher** .
- b. Cliquez sur **Outils**.
- c. Entrez Ombrage.
- d. Cliquez sur le bouton **Rechercher** , ou sur Entrée.
- e. Cliquez sur l'outil Ombrage (Spatial Analyst) de la boîte à outils Spatial Analyst, et non de la boîte à outils 3D Analyst.



2. Sélectionnez elevation dans la liste déroulante du **Raster en entrée**.
3. Conservez la valeur par défaut pour les paramètres **Raster en sortie**, **Azimuth** et **Altitude**.
4. Acceptez la valeur par défaut et laissez l'option **Modéliser les ombres** désactivée afin que l'éclairage local de la surface soit calculé, qu'une cellule tombe dans l'ombre d'une autre cellule ou non.
5. Entrez la valeur 0,3048 pour le **Facteur Z**.
Les unités x,y dans ces données d'altitude sont en mètres et les valeurs z (valeurs d'altitude) sont en pieds. Puisqu'un pied équivaut à 0,3048 mètres, la multiplication des valeurs z par un facteur de 0,3048 les convertit en mètres.



Approfondissement :

Si vos valeurs x, y et z sont toutes dans la même unité de mesure (par exemple, si elles sont toutes en mètres), vous pouvez accepter le **Facteur Z** par défaut de 1, donc les unités z ne sont pas converties. La définition d'un facteur z approprié est essentielle pour obtenir de bons résultats si votre surface en entrée est stockée dans un système de coordonnées géographiques (par exemple les unités x,y sont une mesure sphérique, telle que les degrés décimaux ou les secondes décimales). Le facteur z peut également être utilisé pour l'exagération du MNT.

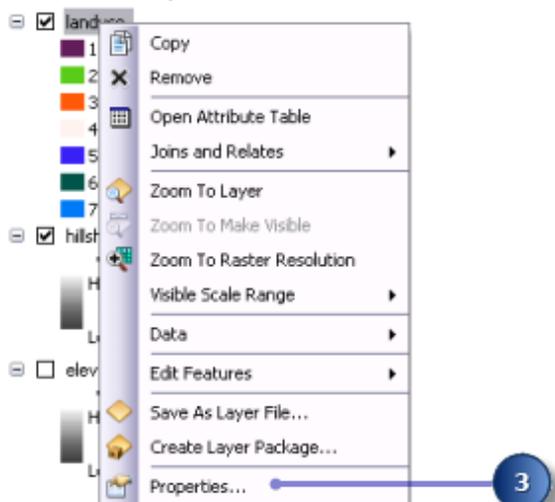
6. Cliquez sur **OK** pour exécuter l'outil.

Affichage et exploration des données

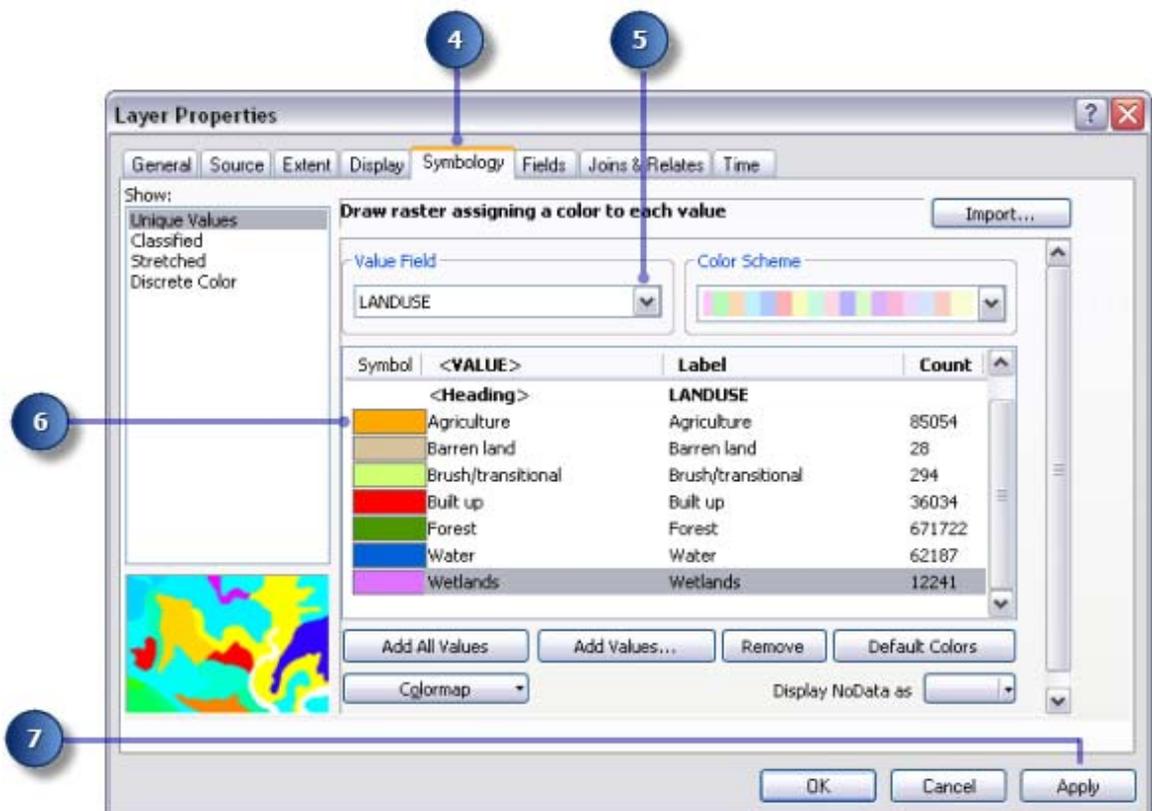
Vous explorez maintenant les fonctions d'affichage d'ArcMap en modifiant la symbologie de l'une des couches et en appliquant la transparence afin d'observer l'ombrage en sortie, créé sous vos autres couches dans l'affichage.

Etapas :

1. Dans la table des matières, faites glisser le résultat d'ombrage sous la couche landuse.
2. Désactivez la couche elevation dans la table des matières.
3. Dans la table des matières, cliquez avec le bouton droit sur la couche landuse, puis sélectionnez **Propriétés**.

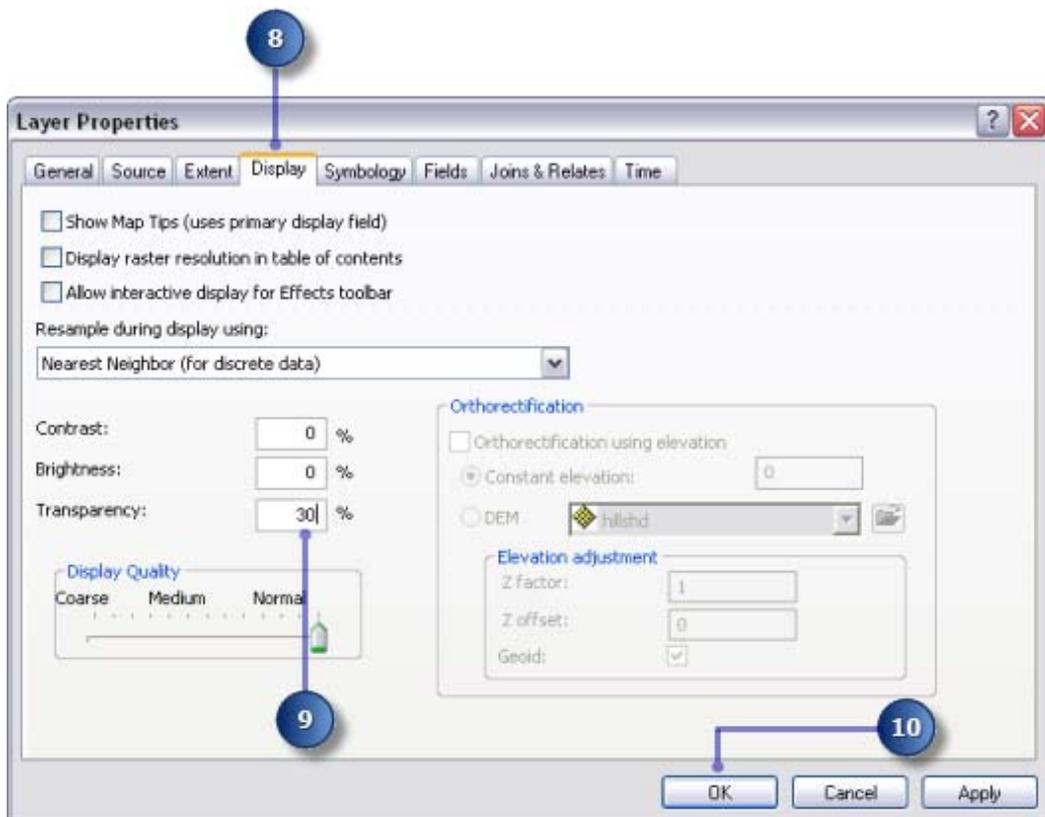


4. Cliquez sur l'onglet **Symbologie**.
Toutes les catégories d'utilisation du sol sont actuellement affichées en couleurs aléatoires avec le moteur de rendu **Valeurs uniques**, basé sur le **Champ des valeurs**. Vous devez modifier le paramètre **Champ des valeurs** pour le rendre plus significatif et adapter la symbologie afin d'afficher une couleur plus appropriée pour chaque type d'utilisation du sol sur la carte.
5. Cliquez sur la flèche de liste déroulante **Champ des valeurs**, puis sur LANDUSE. Il s'agit d'un champ de type chaîne dans la table attributaire de la couche landuse, qui décrit chaque type d'utilisation du sol.
6. Double-cliquez sur chaque **symbole** et choisissez une couleur appropriée pour représenter chaque type d'utilisation du sol (par exemple, l'agriculture en orange, les zones urbanisées en rouge, la forêt en vert, l'eau en bleu et les zones humides en pourpre).
7. Cliquez sur **Appliquer**.



Les changements apportés sont reflétés dans la table des matières et dans l'affichage cartographique.

8. Cliquez sur l'onglet **Affichage**.
9. Modifiez la **Transparence** de 0% en 30%.
10. Cliquez sur **OK**.



La couche d'ombrage est maintenant visible sous la couche d'utilisation du sol, ce qui donne une impression vivante du MNT.



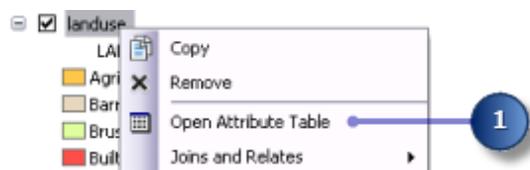
Carte d'utilisation du sol et d'ombrage

Sélection d'entités sur la carte

L'examen de la table attributaire vous donne une idée du nombre de cellules de chaque attribut dans le jeu de données.

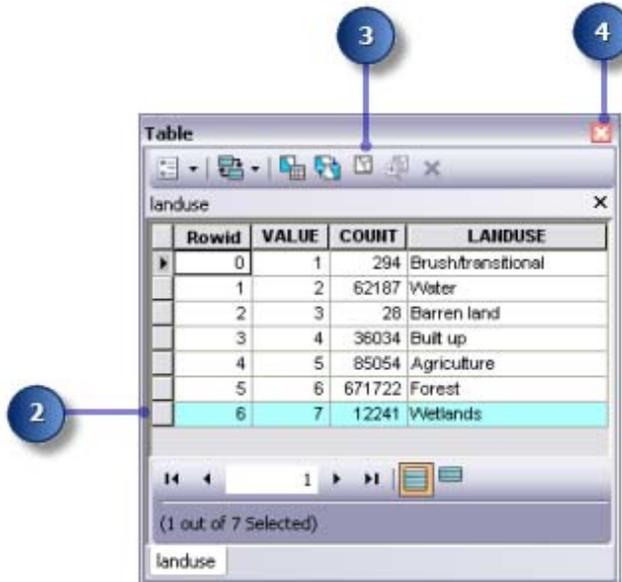
Etapas :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la couche landuse dans la table des matières et sélectionnez **Ouvrir la table attributaire**.



Le champ **COUNT** identifie le nombre de cellules de chaque valeur dans le jeu de données. Remarquez que Forest (valeur 6) présente le nombre le plus élevé, suivi de

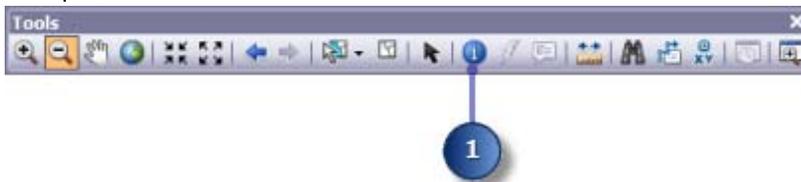
- Agriculture (valeur 5), puis Water (valeur 2).
2. Cliquez sur l'enregistrement qui représente Wetlands (valeur 7).
Cet ensemble sélectionné, toutes les surfaces où le type d'utilisation du sol est Wetlands, est mis en surbrillance sur la carte.
3. Cliquez sur le bouton **Désélectionner tous les enregistrements sélectionnés**  dans le menu de la fenêtre **Table**.
4. Cliquez sur la table attributaire de la couche landuse et sur la fenêtre **Table**.



Identification des entités sur la carte

Étapes :

1. Cliquez sur l'outil **Identifier**  de la barre d'outils **Outils**, puis sur un emplacement quelconque sur votre carte.



2. Cliquez sur la flèche de liste déroulante **Identifier depuis** dans la boîte de dialogue **Identifier**, puis sur **<Toutes les couches>**.
3. Cliquez sur un point de rec_site pour identifier les entités dans cet emplacement particulier.

Remarque :

Votre affichage ne présentera pas un zoom aussi rapproché ; cette illustration sert uniquement à indiquer l'emplacement du site de loisirs à cliquer.

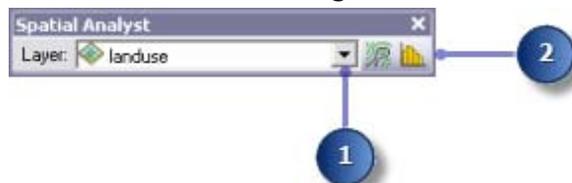
4. Fermez la fenêtre **Identifier**.



Examen d'un histogramme

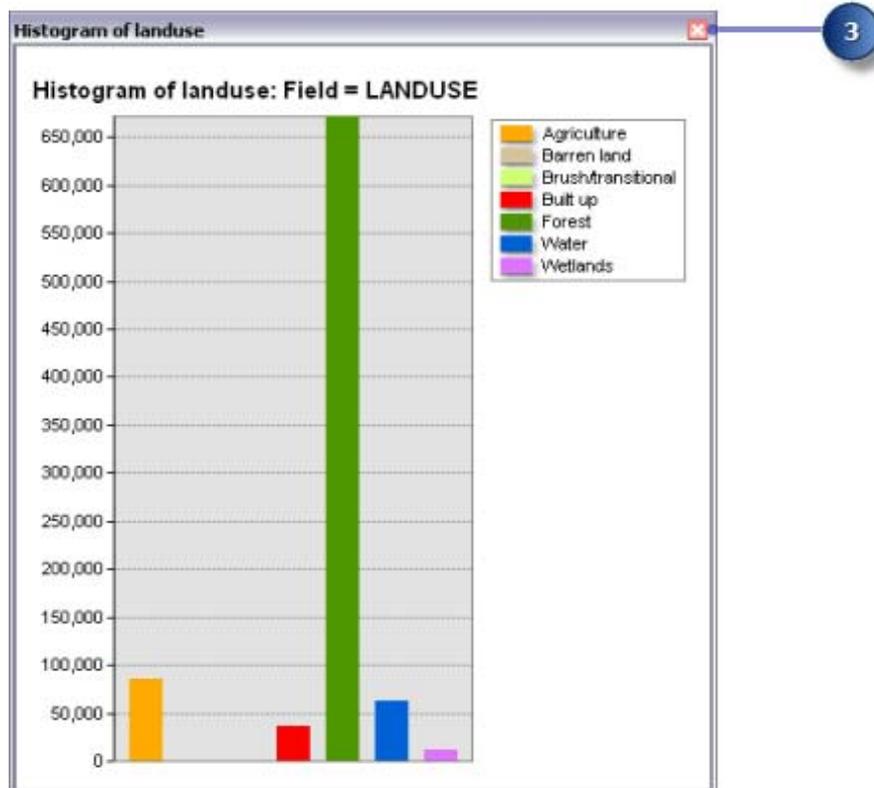
Etapas :

1. Sur la barre d'outils **Spatial Analyst**, cliquez sur la flèche de liste déroulante **Couche**, puis sur landuse.
2. Cliquez sur le bouton **Histogramme** .



L'histogramme affiche le nombre de cellules de chaque type d'utilisation du sol.

3. Fermez la fenêtre **Histogramme de landuse**.



Enregistrement du document ArcMap

En tant que dernière étape de cet exercice, vous enregistrez les changements apportés à votre document ArcMap. Vous utiliserez ce document ArcMap dans le prochain exercice.

Etapes :

1. Sur la barre d'outils Standard, cliquez sur le bouton **Enregistrer** .



Récapitulatif

Dans cet exercice, vous avez exploré les données du didacticiel et avez appris la procédure permettant d'accéder aux outils Spatial Analyst et de les exécuter. Dans le prochain exercice, vous créez un modèle en ajoutant des outils de la boîte à outils Outils Spatial Analyst à ModelBuilder afin d'exécuter une séquence d'outils permettant de localiser les surfaces appropriées à la création d'une nouvelle école.

Vous pouvez passer à l'exercice 3 ou arrêter et terminer le didacticiel ultérieurement. Si vous ne passez pas à l'exercice 3 maintenant, ne supprimez pas votre copie active des données du didacticiel.

Rubriques connexes

A propos du didacticiel ArcGIS Spatial Analyst

Exercice 1 : Préparation de l'analyse

Exercice 3 : Recherche d'un site pour une nouvelle école

Exercice 4 : Recherche d'un itinéraire d'accès alternatif

Copyright © 1995-2012 Esri. Tous droits réservés.

7/10/2012

URL: <http://help.arcgis.com/fr/arcgisdesktop/10.0/help/00nt/00nt00000007000000.htm>